

Guía del Programa TAB Smartopia[®]

Estructura General del Programa

Elemento	Descripción Operativa
Lecciones Totales	14 lecciones estructuradas
Tipos de Lección	Introductoria, Lecciones Regulares, SmartReview, Lección de Integración Final, Aplicación y Transferencia
Ritmo	2 a 4 sesiones por lección
Duración de la Sesión	30 a 45 minutos
Enfoque de Trabajo	Manipulativo, visual y reflexivo

Tabla de Progresión y Alcance

Lección	Título	Contenido Clave
1	Introducción	Presentación del curso, materiales (SmartTiles [®] , TabMat [®]), normas de trabajo y reglas. Lección
2	Tabla del 2	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para la tabla del 2 a través de “Tapete y SmartArt del 2,” “La Rueda del 2” y “Puntos Cardinales”.
3	Tabla del 3	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para la tabla del 3 a través de “Tapete y SmartArt del 3,” “Las Flores” y “La Rana Saltarina”.
4	Tabla del 4	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para la tabla del 4 a través de “Tapete y SmartArt del 4,” “Dobles” y “El Atuendo”.
5	SmartReview 1	Revisión integrada de las tablas del 2, 3 y 4 mediante la evaluación SmartQuiz, desafíos de multiplicación y actividades de refuerzo que incluyen “Historia de la Fiesta de Disfraces”, “Fiesta de Disfraces” y “SmartRiddles”.
6	Tabla del 5	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para

Lección	Título	Contenido Clave
		la tabla del 5 a través de “Tapete del 5,” “SmartArt,” “El Laberinto del 5” y “El Secreto de la Tabla del 5”.
7	Tabla del 6	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para la tabla del 6 a través de “Mat del 6,” “SmartArt,” “Los Ladrillos” y “Respuesta Oculta”.
8	Tabla del 7	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para la tabla del 7 a través de “Tapete del 7,” “SmartArt,” “El Caracol” y “El Pez”.
9	SmartReview 2	Revisión integrada de las tablas del 5, 6 y 7 mediante la evaluación SmartQuiz, actividades para desarrollar fluidez y desafíos de multiplicación aplicada que incluyen “Maratón” y “¡Vámonos de compras!”.
10	Tabla del 8	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para la tabla del 8 a través de “Tapete del 8,” “SmartArt,” “El Tablero” y “Rompecabezas”.
11	Tabla del 9	Manipulación concreta, verbalización, desarrollo de SmartArt y SmartGraph para la tabla del 9 a través de “Tapete del 9,” “SmartArt,” “Las Manos” y “El Espejo”.

Lección	Título	Contenido Clave
12	SmartReview 3	Revisión integrada de las tablas del 8 y 9 mediante la evaluación SmartQuiz, juegos de multiplicación y actividades de refuerzo que incluyen “Dominó” y “SmartRiddles”.
13	Lección Integrativa	Comprensión conceptual y aplicación práctica de la multiplicación utilizando materiales de Base 10, SmartTiles y algoritmos a través de la exploración práctica, representación y actividades guiadas.
14	SmartReview Final	Revisión integrada de todas las tablas de multiplicar a través de “Tablero de Multiplicación”, “SmartQuiz”, “Maratón” y actividades de reflexión final que incluye “¿Qué es una tabla de multiplicar?” y “¡Ahora entendemos!”.